

上海市地方标准

DB31/T 316—2012
代替 DB31/T 316—2004

城市环境(装饰)照明规范

Code for urban environment(decorative)lighting

2012-07-24 发布

2012-12-01 实施

上海市质量技术监督局 发布

目 次

前言 I

1 范围 1

2 规范性引用文件 1

3 术语和定义 1

4 总则 7

5 城市环境照明要求..... 10

6 城市环境(装饰)照明设备..... 12

7 城市环境(装饰)照明设备的供配电与安全..... 14

附录 A (规范性附录) 灯具污染维护系数 17

附录 B (资料性附录) 建筑泛光照明相关建议 18

附录 C (资料性附录) 自发光广告照明相关建议 21

附录 D (规范性附录) 设计应用指南 22

参考文献 30

前 言

近年来上海的景观照明建设规模逐步扩大,照明技术不断更新,景观照明在城市发展中的作用越来越明显,对人们生活的影响也越来越大,已经成为上海城市管理的重要组成部分。为了进一步明确景观照明的安全、环保和节能要求,规范上海景观照明设施的设置,特制定了本标准。

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准代替 DB31/T 316—2004《城市环境(装饰)照明规范》,与 DB31/T 316—2004 相比主要技术变化如下:

- “适用范围”增加“广告、招牌和标识、灯光小品和雕塑、节庆彩灯”等各类景观照明设计、安装以及相关的管理工作的有关规范;
- “规范性引用文件”增加了国内外相关的最新标准;
- “术语与定义”增加与正文相关联的内容,并在“禁设区”、“展示区”、“控制区”中按照“上海市户外广告设施设置阵地规划”的内容进行划分;
- “总则”以国内现行标准《城市夜景照明设计标准》(JGJ/T 163—2008)为依据,将城市区位的功能性质,按照环境亮度进行划分,形成 4 个环境亮度区域;
- 增加了“进行城市环境照明设计时尚需注意下列各点”等 7 点内容;
- 在“环境照明对于光源和灯具的要求”的一小节中,按照亮度分区进行限制;
- 以区域进行介绍,对“居住小区”、“公共活动区”、“商业中心区”、“行政办公(工业)区”照明的相关规定逐一介绍;
- 增加了“城市环境照明要求”,对各类景观进行逐一介绍;
- 增加了对“广告、招牌和标识、灯光小品和雕塑、节庆彩灯”等内容的规定;
- 增加了附录 C,对“自发光广告照明”给出相关建议。

本标准由上海市绿化和市容管理局提出。

本标准起草单位:上海市绿化和市容管理局、上海市照明学会。

本标准起草人:杨公侠、章海骢、俞丽华、肖辉、盖永华。

本标准由上海市照明学会负责解释。

本标准所代替标准的历次版本发布情况为:

- DB31/T 316—2004。

城市环境(装饰)照明规范

1 范围

本标准规定了上海市行政区域内的居住小区、公共活动区、商业中心区、行政办公(工业)区等范围内的灯光布置。

本标准适用于楼宇、绿地及广场、堤岸及桥梁、河流和池塘、喷泉等水体、广告、招牌和标识、灯光小品和雕塑、节庆彩灯等各类景观照明的设计、安装以及相关的管理工作。

本标准不适用于上海市行政区域内的城市道路、高架道路和汽车隧道等功能性照明。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

JGJ/T 163—2008 城市夜景照明设计规范

上海市户外广告设施设置阵地规划(沪府[2009]44号文)

3 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1

光污染 light pollution

在城市环境(装饰)照明中,泛光照明形成的外溢光/杂散光或LED等高强度闪烁光的不利影响造成的不良照明环境,狭义地讲,即为障害光的消极影响。

3.2

外溢光/杂散光 spill light/spray light

照明装置发出的光中落在目标区域或边界以外的部分。

[JGJ/T 163—2008,定义2.0.25]

3.3

障害光 obtrusive light

外溢光/杂散光或LED等高强度闪烁光的数量或方向足以引起人们烦躁、不舒适、注意力不集中或降低对于一些重要信息(如交通信号)的感知能力,甚至对于动、植物亦会产生不良的影响。亦称干扰光。

3.4

泛光照明 flood lighting

使用投光灯照明一片较大的面积,例如大的工作场地、建筑物的主立面或运动场等,使被照面上的照度高于其周围的表面。

3.5

夜空亮度 sky glow

晚间从地面上观察星体时的背景亮度。在天文学中亮度是以“星等”来表示的,但在照明中仍以